解决的问题：

公共空间利用率低： 通过将街道、广场等公共空间转变为游戏场所，例如钢琴楼梯、互动喷泉等，可以吸引更多市民参与互动，提高公共空间利用率。P20

市民参与度低： 通过设计城市游戏或互动艺术装置，例如“你好，路灯杆”项目，可以鼓励市民参与城市生活，增强对城市的归属感。P23

环境问题： 通过设计以解决环境问题为目标的游戏，例如“垃圾战争”项目，可以提高市民对环境问题的意识，并促进行为改变。P30

城市可持续发展： 通过将游戏元素融入城市可持续发展项目，例如“星光灿烂”项目，可以提高市民对城市可持续发展的兴趣和参与度。P29

可行性设计方案：小区互动花园

问题： 小区花园缺乏活力，居民参与度低。

解决方案： 设计一个小区互动花园，将游戏元素融入小区花园，吸引居民参与互动，提高小区凝聚力。

设计思路：

互动装置： 在小区花园中设置互动装置，例如：

音乐喷泉： 感应居民的动作，播放不同的音乐，并喷出不同的水花形状。

植物迷宫： 种植不同种类的植物，形成迷宫，居民可以探索迷宫，了解植物知识。

光影装置： 利用光影技术，在小区花园中创造出不同的光影效果，例如夜晚的星空、白天的彩虹等。

种植游戏： 设计种植游戏，例如：

植物认领： 居民可以认领小区花园中的植物，负责照料它们，并获得积分奖励。

种植比赛： 定期举办种植比赛，鼓励居民种植植物，并评选出最佳种植者。

小区活动： 定期举办小区活动，例如：

园艺讲座： 邀请园艺专家为居民讲解园艺知识。

植物认养： 鼓励居民认养小区花园中的植物，并参与植物照料。

花园派对： 定期举办花园派对，促进居民之间的交流互动。

设计特色：

科技与自然结合： 将科技元素融入自然环境中，创造出独特的互动体验。

教育与娱乐结合： 在游戏中融入植物知识，寓教于乐。

社区参与： 鼓励居民参与小区花园的建设和管理，增强小区凝聚力。